

STANDORT

Schalenstein, Menhir ?
 Begehung der Lokalitäten : 19.6.2003

Gemeinde : Rochefort**Nummer** : 2203.06**Kanton** : NE**Ort** : auf der Ebene der Prise Imer ausserhalb einer Einfriedung von knapp 10 x 10 Metern ("19 Schritt Länge und 18 Schritt Breite)**Karte** : LK 1164 **Koordinaten** : 554,5|203,6 ??

"enceinte carrée de 19 par de long sur 18 de large, formée de gros blocs de granit erratique: a l'angle nordest, le bloc pyramidal, à moitié renversé, est peut-être un vrai menhir. En dehors de l'enceinte, trois blocs, dont l'un porterait des culpules" (Du Bois 1863)

Eine viereckige Einfriedung soll aus grossen Granitblöcken gebildet gewesen sein, in deren Nordostecke ein pyramidenförmiger Block stand, vielleicht ein Menhir. Ausserhalb der Einfriedung drei Blöcke, von denen einer Schalen hatte (!)

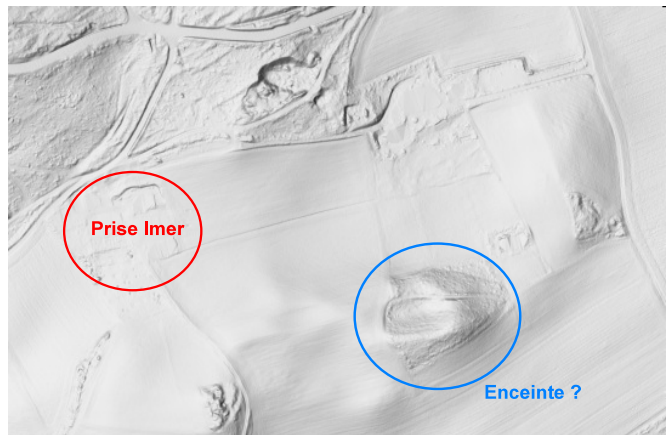
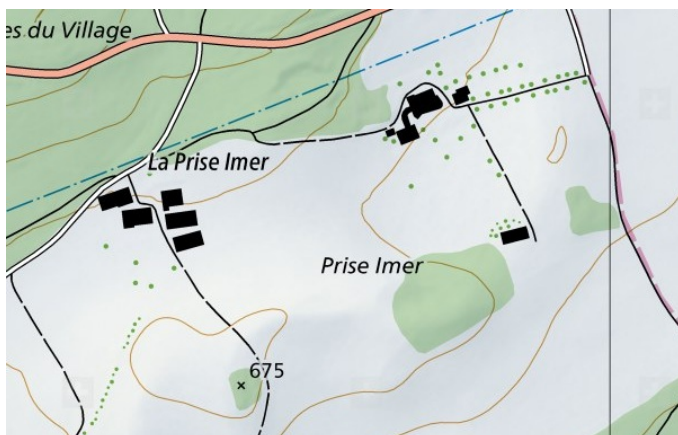
Bibliographie : Du Bois de Montperreux, 1863, 9; [Vouga D. 1943, 232](#); Spahni J.-C. 1950c, 44; Knowles E.J.F. 1984

Bemerkung : nach Knowles bei 551.450|202.925, "Bl.Err. marked on map. Typical Pierre à écuelles'. Auf der Karte ist die Prise Imer bei 554,6|203,7 angegeben. Eine Überprüfung am 19.6.2003 ergab, dass bei dieser Prise Imer heute keine Einfriedung mehr zu erkennen ist (drei Findlinge links der Zufahrt zum Haus).

Der von Knowles erwähnte erratische Block hat keine Schalen; Knowles muss sich aber bei der Angabe der Koordinaten oder beim Ort geirrt haben : die Prise Imer ist weit von den von Knowles angegebenen Koordinaten entfernt auf der Nordseite von Rochefort, während der von Knowles angegebene Ort südlich von Rochefort liegt.

Dr. J.Bischofberger fand eine Mauer aus aufgeschichteten Gesteinen beim Hotel (?), wo aber kein Menhir erkennbar war und nur ein Gneisblock vor der Gartenwirtschaft, aber kein Schalenstein.

Bei der Prise Imer ist heute keine Einfriedung mehr zu erkennen; auf der Reliefkarte swissALTI3D ist aber beim Wäldchen bei 554.850|203.528 ein rechteckiger Wall zu erkennen. Ist dies das Objekt 2203.06 ?



Ausschnitt aus der Reliefkarte swissALTI3D